

League of Legends SOS Kolín Edition – pravidla

Vyhrazujeme si právo na změnu pravidel v průběhu kteréhokoliv turnaje!

Zúčastnit se turnajů mohou pouze registrovaní uživatelé.

Neznalost pravidel NEOMLOUVÁ

Věnujte tedy následujícím řádkům svou pozornost.

1) Hlavní pravidla

1.1 Veškeré zápasy se hrají na **Summoner's Riftu 5 vs. 5 BO1** (na 1 vítězný kolo)

1.2 Harmonogram turnaje a kapitány týmů lze nalézt na lol.soskolin.eu

1.3 Za komunikaci a domlouvání zápasů mezi týmy ručí **Kapitáni týmů kteří byli napsáni v registraci.**

1.4 Sestavu nelze měnit během pickování nebo banování.

1.5 Pokud se tým **nedostaví** k zápasu **do 15 minut** (od oficiálního startu zápasu) **bez jakékoli další důvodu a informace o stavu**, je kontumačně poražen.

1.6 Týmy mají **ve hře** možnost pauzy **10 minut** na vyřešení technických problémů, pokud do té doby tým nebude kompletní, tak hru musí spustit a hrát ve 4řech. Následné zdržování hry pauzováním hry je trestáno kontumací zápasu. Pokud tým přesáhne **10 minut**, druhý tým ho musí **upozornit** a poté hru **odpauzovat**.

1.7 Pokud má někdo z hráčů **technické problémy**, je povinností kapitána tohoto hráče nahradit hostem, případně hrát zápas ve čtyřech. Víme, že technické problémy jsou nepříjemné a nedají se předpokládat, je to ale pouze problém tohoto hráče a neměl by ovlivnit hladký průběh turnaje.

1.8 Tým, který má **first pick** by měl **založit hru**.

2) Banování/Pickování

2.1 Dle Tournament Draft Mode

Turnaje se hrají přes Custom game

(PLAY – CUSTOM GAME – CREATE GAME)

Mode: Tournament Draft Mode

Jméno hry: SPOJE TEAM1 vs. TEAM2

Heslo: Spoje

2.2 Placeholder

Placeholder je povolen. Musí být včas oznámen soupeři.

2.3 Maximální počet Placeholderu jsou 2 picky

3) Screenshoty a zadávání výsledků

3.1 Vítězný tým **nahrává screenshot** s konečným výsledkem k zápasu a to bezprostředně po skončení zápasu.

3.2 Screenshoty zasílejte na vedení ligy lol.soskolin.eu

4) Tresty

4.1 Pokud se tým nedostaví do 15 minut od oficiálního startu hry, tak je kontumačně poražen. Pro jasný protest je nutné přiložit soubor kde je vidět custom hra s pozvanými soupeři a aktuální čas.

4.2 Flame/nadávky před, po nebo mimo hru jsou trestány kontumací zápasu

4.3 Flame/nadávky ve hře jsou trestány kontumací. Každý tým má možnost si ve hře mutnout nadávajícího hráče.

4.4 V závažných případech (rasově motivované útoky, opakované silné osobní urážky aj.), může vedení ligy po doložení důkazů (screenshotů), udělit hráči/týmu ban na turnaje nebo kontumaci.

4.5 Úmyslné zdržování zápasu (opakovaně špatný pick, odmítání odstartovat hru). - *Podle uvážení vedení ligy.*

4.6 Nedostavení se k zápasu. - *Kontumace zápasu*