

LEAGUE OF LEGENDS: SOSKOLIN EDITION

Základní ustanovení

- 1) Školní liga je mimoškolní aktivitou. Všechny povinnosti do hodin mají přednost.
- 2) Vedení ligy je složeno z těchto vyučujících: Ing. Jiří Honz, vybraní studenti školy.
- 3) Všechny přestupky proti pravidlům budou řešeny vedením ligy.
- 4) Všechny technické potíže s oficiálními stránkami ligy řeší Ing. Jiří Honz.

Pravidla ligy

- 1) Ligy se mohou účastnit pouze žáci Střední odborné školy informatiky a spojů a Středního odborného učiliště, Kolín.
- 2) V případě, že přestáváte být žáky naší školy, pak se nemůžete lize účastnit a jste z ní automaticky vyloučeni.
- 3) Každý tým se skládá z pěti hráčů a nejvýše jednoho náhradníka.
- 4) Tým se musí zaregistrovat na oficiálních webových stránkách ligy:
- 5) Každý tým musí mít zvoleného kapitána, který zodpovídá za účast v lize a férové jednání svého týmu.
- 6) Každý hráč může být členem pouze jednoho týmu.
- 7) Tým může být složen z žáků z různých tříd.
- 8) Každý týden musí tým odehrát zápasy podle rozpisu zápasů.
- 9) Pokud tým nebude moci odehrát zápas z nějakých důvodů, musí to předem ohlásit vedení ligy. Jinak oba týmy získávají nula bodů a zápas se počítá jako odehraný.
- 10) V případě, že se bod 7) nebo jiné porušení pravidel bude opakovat, pak může tým na základě rozhodnutí vedení ligy čelit těmto sankcím:
 - a. Srážka bodů (výše srážky bude určena vedením ligy dle závažnosti prohřešku)
 - b. Stop na určitý počet zápasů
 - c. Vyloučení z ligy (permanentní BAN)
- 11) Za vyhraný zápas získává tým 2 body.
- 12) Zápasy si domlouvají kapitáni mezi sebou (datum a čas).
- 13) Kapitán vítězného týmu zasílá screenshot na vedení ligy s výsledkem zápasu.
- 14) Výsledky zápasů a pořadí týmů bude uveřejněno na oficiálních stránkách ligy.

V Kolíně 25.11.2019

Ing. Jiří Honz

Člen vedení ligy